**Micra III Presentation**

**2010**

Hlavni Body:

1. Kratky Uvod
2. Nekolik ukazek novych nebo vylepsenych nastroju pro 3DsMax
3. Zaklady interface a ruzna nastaveni
4. Akce a klavesove zkratky

Uvod aneb k cemu Mikra slouzi:

Slouzi vsem co neradi straci cas opakovanim stejnych ukonu a to 20x, nekdy i 100x za sebou.

Take radu nastroju, ktere umoznuji operace jinak velmi obtizne nebo nemoznepri pouziti standartniho vybaveni 3DsMax.

Ukazky Nastroju:

1. Pivoty
2. Selekce
3. Reinstance
4. Cloner
5. Retopology
6. Prace ze Symetrii (slect opposite, select, half, mirror weld)

Nastaveni Interface:

1. Tvorba nastrojove listy
2. Vyber akci a vlozeni na listu
3. Profily a Panely
4. Automaticke spousteni Mikry, Zobrazeni informaci v oknech 3DsMax
5. Nastaveni Barev